



## *Klifurhandbók Akrafjall*

Handbók þessi tekur til svæðisins norðan og sunnan megin Berjadalsár. Allar leiðir eru á svæði í klettabelti sem er áberandi frá veginum og ekki nema fimm mínútna ganga í þær leiðir sem lengst eru frá bílastæðinu.

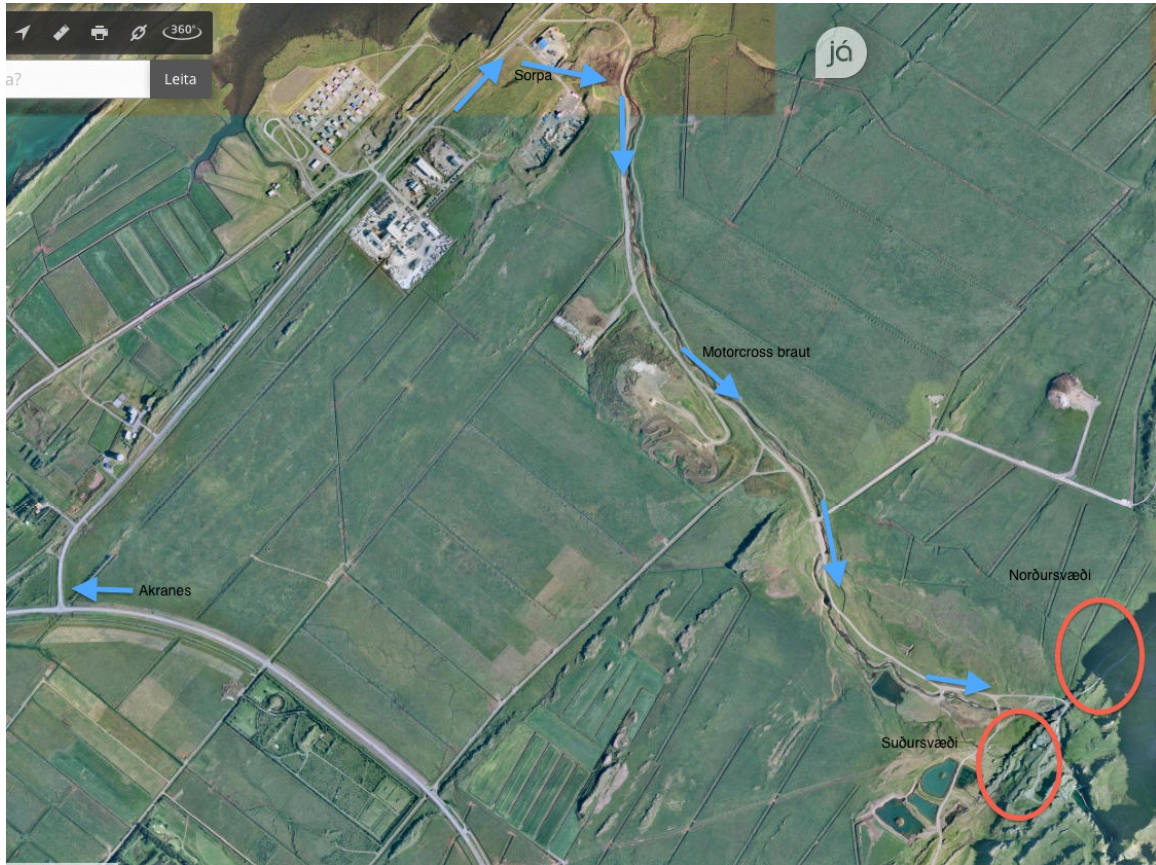
Leiðir hafa verið skráðar eftir bestu vitund og það sama má segja um gráðun leiða en allar ábendingar, hugmyndir að gráðum eða leiðréttingar eru vel þegnar (sendist á [iaklifur@gmail.com](mailto:iaklifur@gmail.com)).

Svæðið er aðgengilegt og þægilegt fyrir byrjendur og barnafólk en einnig er nokkuð um "barnaleiðir". Svæðið er á einkalandi og er mikið útivistarsvæði og því skal ganga vel um svæðið, nota kalk skynsamlega og þrífa eftir sig, taka allt rusl og forðast að styggja sauðfé. Skiljið við svæðið eins og þið komið að því. Lausaganga hunda er bönnuð.

Leiðirnar eru taldar frá norðurenda yfir ána og til suðurs.

Með von um ánægjulegt klifur í Akrafjalli.

## Yfirlit



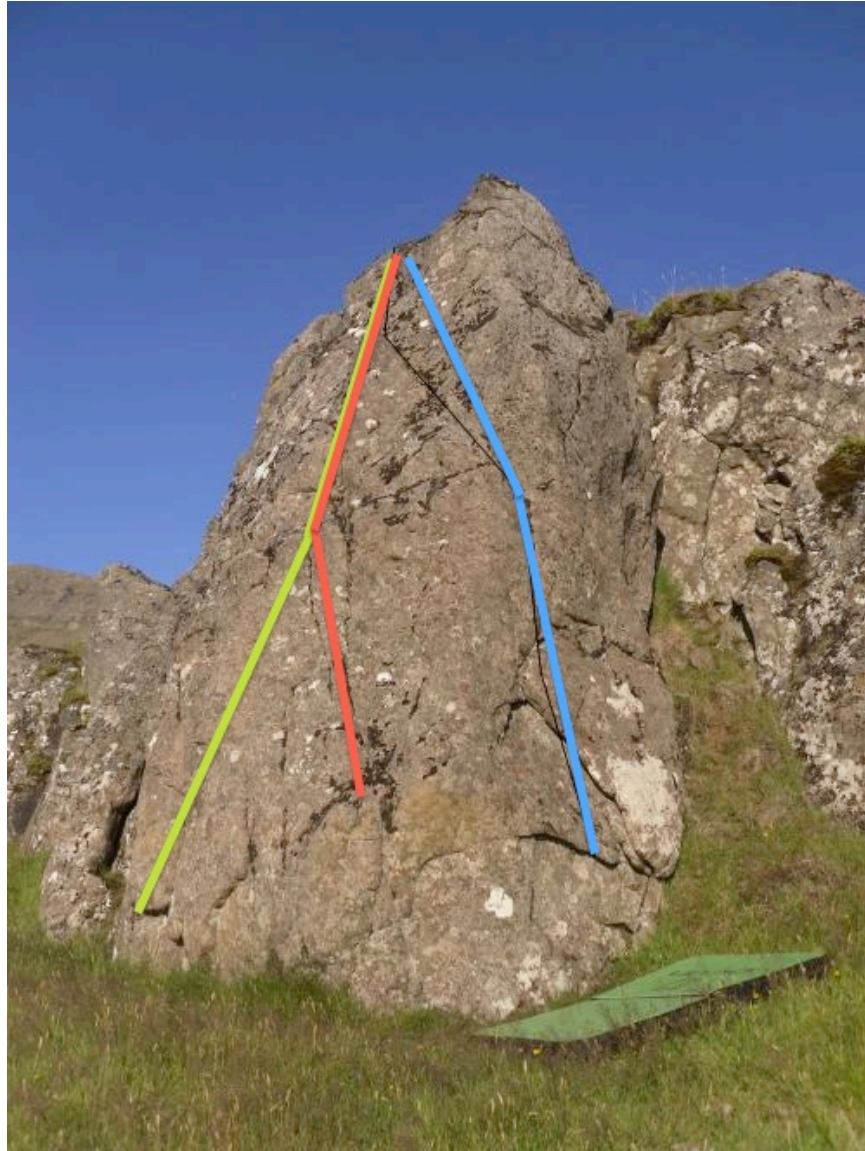
Þegar komið er upp úr göngunum frá Reykjavík er keyrt í átt að Akranesi en beygt til hægri á Akrafjallsvegi (51) áður en að bænum er komið. Við Sorpu er beygt til hægri og aftur til vinstri inn á malarveg . Keyrt með ánni fram hjá motorcross brautinni og að bílastæðinu við Selbrekku. Leggið innan hestagirðingar á bílastæði. Klettarnir sjást áður en að bílastæðinu er komið. Svæðið skiptist í norðursvæði og suðursvæði (skiptist við veginn/ánna).



Norðursvæði: Oft bleyta á þessu svæði undir klettunum eftir rigningatíð. Hægt er að ganga að klettunum að ofan eða að neðan. Fyrsta leiðin er nyrst og heitir Kuldaboli.



Suðursvæði: Leiðirnar blasa við um leið og bílnum er lagt. Flestar leiðirnar eru þétt á svæðinu við ána en dreifast svo suður úr. Stakur klettur fyrir ofan beltið geymir þrjár leiðir og eitthvað er af krakkaleiðum fyrir ofan grjótgarðinn.



Fyrsta alvöru grjótið í klettabeltinu norðan við veginn. Byrjar nyrst.

1. **Kuldaboli 6a:** Græn leið. Byrjar sitjandi í áberandi undirgripi, fer út á slabbið og upp á lítinn stall. Tæp hreyfing upp á stallinn og toppa. Há leið.
2. **Vold 5a:** Rauð leið. Byrjar í góðu gripi og sameinast Kuldabola á stallinum.
3. **Surf's up 5c:** Blá leið. Byrjar í undirgripi og upp með horninu og toppar.

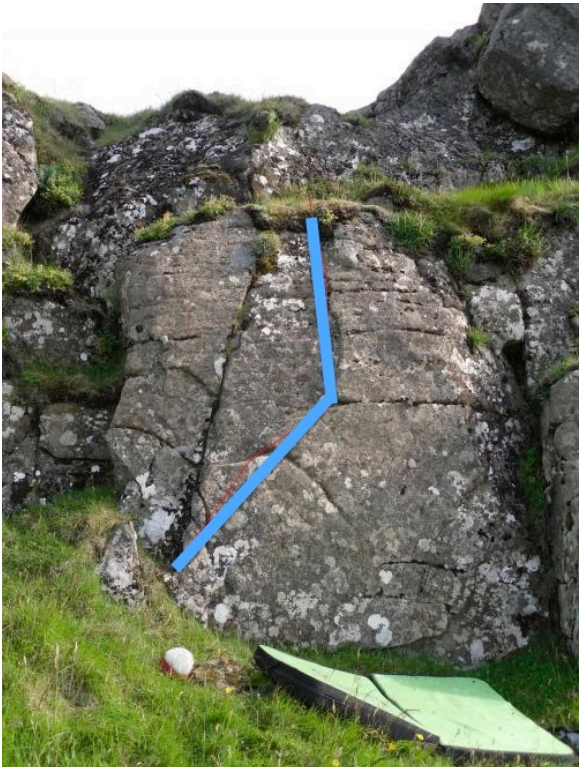


Áberandi yfirhangandi turn hægra megin við Kuldabola og co. Frábær klettur.

4. **Stjakinn 5.11a.** Grjótglímupraut í leiðslu, þrír boltar og eitt auga og setja sling utan um grjótið efst fyrir akkeri, þægilegt að ganga í að ofan. Ber nafn sitt af grjóti sem stendur upp úr jörðinni og líklegt til að stjaksetja þá sem detta. Tryggjari þarf að vera vel vakandi. Byrjar vinstra megin í góðri flögu og fer vinstra megin upp eftir sprungum, grípið varlega. Þverar til hægri undir yfirhangið og svo upp hægra megin í dýrðlega holu sem er eins og einhver hafi mótað hana í höndum. Toppar svo með látum. Töff leið. Þórður Sævarsson boltaði og leidd fyrstur.



5. **Pucifer 6b+**: Byrjar alveg í horninu og þverar til vinstri upp á skemmtilegt slabb. Toppar upp á slabbið. Má að sjálfsgöðu ekki stíga á grasið vinstra megin.



6. **Liljan 5a.** Byrjar sitjandi í áberandi kanti sem liggur upp slabbið. Létt og löðurmannleg leið sem toppar.

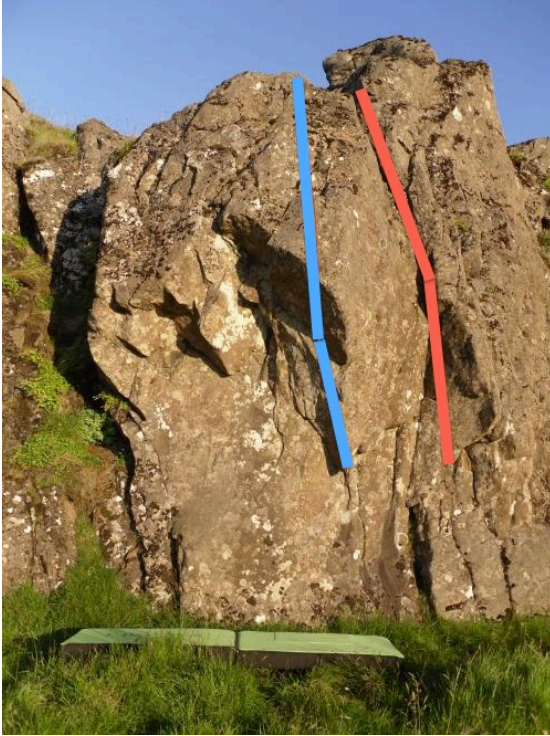


7. **Ani 6a+:** Hliðrun sem dregur nafn sitt af þjóðlagasöngkonunni Ani DiFranco. Byrjar lengst til hægri og fer til hægri á slabblegum tókum og fótum sem notast við sprungurnar. Hér má **EKKI** stíga alveg neðst á áberandi þægileg fótatök heldur smyrja fætinum í sprungurnar. Hægt að enda með því að toppa (rautt) eða hliðra alveg út til hægri (appelsínugult). Oft blaut mýri undir leiðinni eftir regn.





8. **Turninn 6a+:** Há leið á góðum tókum alveg upp í topp. Ein tæg hreyfing upp í kant rétt fyrir holuna sem krefst stáltauga. Lendingin er í skáhalla og laus við grjótt en réttast að vera með 2-3 dýnur og féлага til að spotta. Verður líklegast boltuð.



9. **Snæfellsjökull 5c/6a.** Hér er útsýnið yfir jökulinn fallest á kvöldin. Byrjar í undirgripi á flögu og toppar.

10. **Sunnan jökuls 5c.** Klifur upp sprungu á þægilegum tókum. Farið varlega efst, lausir steina.

11. **Þýski ferðamaðurinn 5b.** Byrjar á litlum stalli og fer upp á rúnuðum köntum og hliðargripum. Toppar.





12. **Gaulverjabær:** Rauð leið. Krakkaleið sem fer upp í holuna og toppar.

13. **Ástríkur:** Græn leið. Krakkaleið sem fer upp á stallinn og vinstra megin upp af stallinum.

14. **Valshamar hinn minni 5b.** Blá

leið. Slabb og tæpir fætur. Hér gilda Valshamars reglur: Má ekki stíga til vinstri á pallinn eða halda í brúnina.



15. **Steinríkur.** Skemmtileg krakkaleið á síðasta grjótinu fyrir veginn.



16. **Sjóðríkur.** Létt krakkaleið á síðasta grjótinu norðan við veginn. Snýr út að veginum.

Við færum okkur suður yfir ána og finnum fyrstu leiðirnar á áberandi stórum og háum kletti við ána.

17. **Lúlli laukur 5a:** Græn leið. Lítil og létt leið.

18. **Berjadalsá 5b:** Rauð leið. Létt slabbhliðrun á sæmilegum fótum og hliðartökum. Endar í stóra kantinum fyrir miðju. Rennur eins og áin.

19. **Skólastjórinn 6a.** Gul leið. Byrjar létt, þægileg grip í sprungu og

cool undirgrip en top out-ið beint yfir bumbuna er sketsí, kantar og sloper.

20. **Köngulóin:** Blá leið. Létt á stórum tókum og á slabbi. Fín byrjenda- og krakkaleið en svoldið há.





21. **Strumpaleiðin:** Krakkaleið á stórum tókum upp á klettinn.

22. **Ein ekki óvitlaus 5c/6a:**

Rauð leið norðanmegin á sama kletti og Flörg og Ævintýradalurinn. Byrjar sitjandi í góðu taki og fer beint upp í topp. Hér má ekki stíga á stallana vinstra megin. Búið að hreinsa mosann úr þeim gripum sem þarf að nota.





Leiðirnar eru í góðu skjóli vinstra megin við Tólið (sléttur veggur) á kletti sem stendur áberandi út á túnið.

23. **Flörg 6b**: Rauð leið alveg á horninu. Hér má ekki nota stóra stallinn vinstra megin (áberandi). Leiðin liggur beint upp hornið og byrjar í litlum köntum við endan á stóra stallinum og tæpum fótum. Beint upp gripinn.
24. **Skagaslátrarinn 7b**: Blá leið. Byrjar sitjandi í undigripi og hliðrar lágt til vinstri út á hornið í góða flögu. Tæpur kantur hátt vinstra megin og svo beint upp eins og Hilmar.
25. **Ævintýradalurinn 6b**: Gul leið. Hægt að byrja standandi í monoholu og gaston eða byrja sitjandi í undirgripi og lengja leiðina um tvær hreyfingar. Endar í toppi.



Leiðirnar eru í horninu á slabbvegg vinstra megin við Bestu leiðina og co.

26. **Tólið 6b+**: Appelsínugul leið alveg í horninu. Klifrað upp sprungu og út á feisið í krimper og áfram upp í undirgrip, toppa. Alvöru byssuleið.
27. **Project** Græn leið: Gengur undir nafninu "the Jesus Christ Pose-project". Hendur og tæpir fætur í sprungu og á litlum köntum. Upp í tveggja putta skál, sameinast Tólinu í rúnuðum krimper og toppa.
28. **Project** Rauð leið: Byrjar þægilega lengst til hægri. Upp og hliðra til vinstri á köntum, sameinast Tólinu í krimper, toppa.
29. **Gripið í mosann 5c/6a**: Blá leið. Krúttlegt lítið dænó. Byrjar í tveimur litlum köntum, háir fætur og svo búmm! beint á hornið. Búið að skafa þann mosa af toppinum sem þarf.



Áberandi flottasti kletturinn og hellirinn fyrir ofan er kjörinn fyrir kakó og sólarlag.

30. **Upp í hellinn 5c:** Blá leið, líklega fyrsta formlega leiðin á svæðinu. Byrjar í undirgripi og fer upp hornið á þægilegum tókum og toppar. Eðal fín leið.
31. **XXX 6b:** Rauð leið. Fer meira bara beint upp úr undirgripinu og toppar í hellinum.
32. **Besta leiðin 6c:** Appelsínugul leið. Ber nafn með rentu og er ein besta leiðin á svæðinu. Byrjar í hliðartaki og fer til vinstri upp í topp. Algjör snilldar leið.
33. **Sandalar 5b** Gul leið. Fer upp til hægri og toppar.
34. **Flip Flops 5c:** Græn leið. Byrjar á pallinum lengst til hægri en fer vinstra megin upp hornið og toppar á sama stað og Sandalar.





35. **Svarta leiðin 5b:** Blá leið. Skemmtilegt slabb á áberandi svörtum kletti. Stíga hátt.

36. **Óðríkur:** Rauð leið. Létt og lítil krakkaleið



37. **Sleipur 5a:** Græn leið á þægilegum tókum upp að miðju. Þá verður hún meira slabb. Hægt að toppa þar. Má ekki stíga vinstra megin.

38. **Bekkurinn 5c:** Blá leið. Byrjar sitjandi, hælkrók og mantle upp á stallinn, toppa.



39. **Black dynamite 6a+**. Appelsínugul leið. Byrjar sitjandi og toppar. Er nokkrum metrum sunnar en Besta leiðin og co.

40. **Tígullinn 5b**: Byrjar á litlum stallin hægra megin. Leiðinleg lending, drasl leið.





Hoppað yfir lítinn læk og að þremur leiðium. Oft drulla undir klettinum hægra megin.

41. **Á meðan hrossin flýja 6a:** Græn leið. Byrja standandi í sprungu og toppa vinstra megin.

42. **Á meðan hrossin horfa á 6a:** Rauð leið. Byrja sitjandi í moldinni á nokkurs konar flögu/stalli og toppa beint upp.

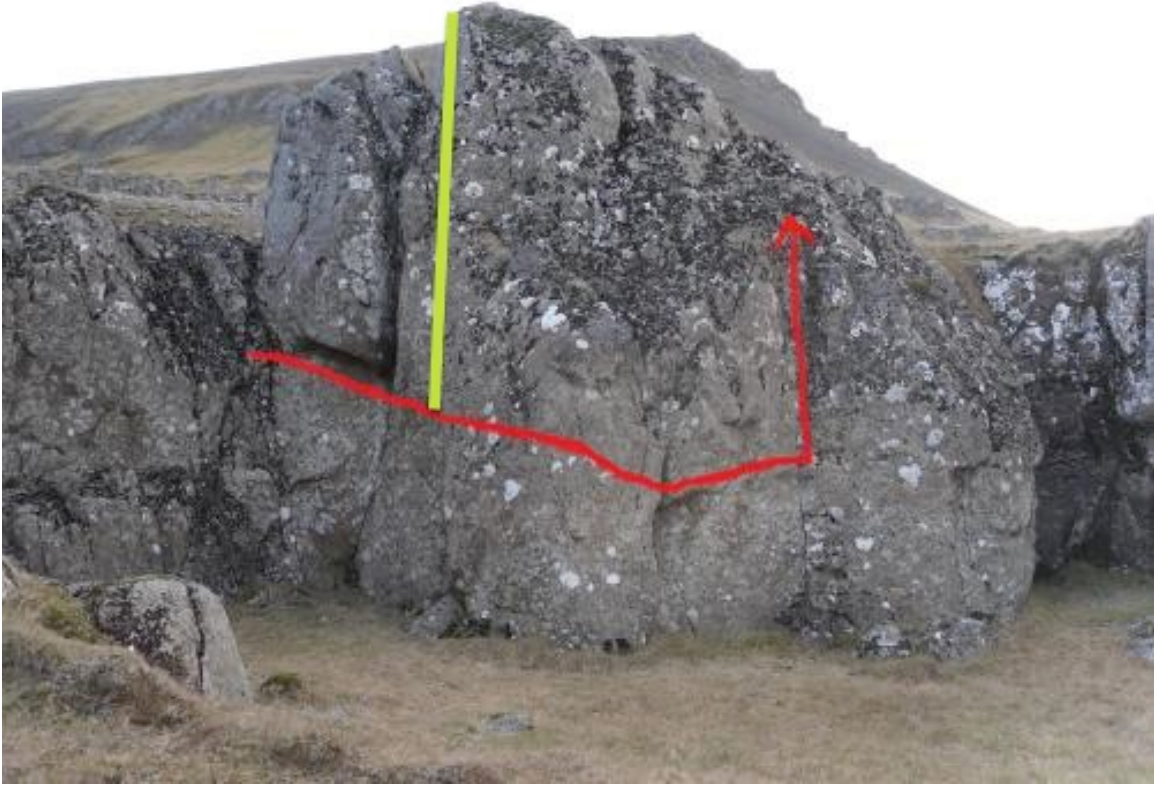
43. **Toppmosi 6a:** Blá leið. Byrjar á horninu og fer upp með því og svo í topp.



44. **Klaufi:** Krakkaleið á klettinum vinstra megin við endan á grjóttgarðinum. Byrja standandi í hliðargripi. Má ekki stíga á grjóttgarðinn.



45. **Garðar 6a.** Staðsett við endan á grjóttgarðinum hægra megin. Byrjar standandi í undirgripi og toppar. Passið landinguna þar sem klifrað er yfir grjóttgarðinn.



46. **Moses 6a+**: Rauð leið, hliðrun út úr horninu yfir slabbið og erfið hreyfing sem endar á litlum stalli, toppar.

47. **Ógeðisleiðin 6b**. Græn leið, smá slabb. Toppar



Kletturinn er stakur klettur fyrir ofan réttina/grjótgarðinn.

48. **Project (fyrir krakka):** Græn leið, byrjar í undirtaki....

49. **Meistarinn.** Blá leið. Krakkaleið, byrja standandi í sprungu og toppa.

50. **Klettur:** Rauð leið. Krakkaleið sem byrjar standandi hægra megin og upp á topp.



Kletturinn er stakur fyrir ofan klettabeltið og geymir þrjár fínar leiðir.

51. **Braut rassgatið 6b.** Mjög skemmtileg hliðrun sem fer til hægri úr smá dæld á góðum tókum en tæpum fótum, endar í góðum juggurum og toppar. Grjót undir krúxinu sem er vont að lenda á, "hence the name".



52. **Naglinn 6a+:** Appelsínugul leið. Byrjar í góðum gripum neðarlega (BS). Kraftmikil hreyfing í juggara og svo toppa. Hægt að byrja öfugt, með tákrók upp í juggarann.

53. **Sundlaugin 5c:** Blá leið. Byrjar í undirtaki og endar í topp. Byrjar sitjandi, slóperar.



Ef haldið er í suðurátt eftir malarveginum eru stórir hamrar á vinstri hönd. Í áberandi stærsta hamrinum eru fjórar boltaðar klifurleiðir.



54. **Hreiðrið 5.10c/d** (fjólublá). Byrjar á brölti upp stall, takið varlega í grjótið.

Leiðin hefst fyrir alvöru á sléttum vegg á litlum köntum og tæpum fótum. Powerhreyfing í geðveikt undirtak og svo eru nokkrar tæpar hreyfingar til viðbótar upp að litlu þaki og yfir það. Eftir það er smá slabb, kantar og fótavinna. Original leiðin er hugsuð beint upp feisið án þess að taka út fyrir hornin hægra eða vinstra megin og ekki nota stóru juggarana í hliðunum (áberandi góð tøk). Ef allt er notað er leiðin mun léttari, 5.10a. En endilega smakkið á henni og gefið álit. 9 boltar í leiðinni. Fyrst leidd af Þórði Sævarssyni sem boltaði ásamt Sigurði Tómasi Þórisssyni.

55. **Varðmenn spýjunnar 5.5** (rauð leið). Dregur nafn sitt af varðmönnum í Fýlslíki sem spúa eldi og brennistein á alla sem komast upp í miðja leið. Ekki freistast langt út úr leið. Leiðin byrjar í skemmtilegu yfirhangi á góðum juggurum. Við tekur slabb (framhjá hreiðrunum) sem lýkur á góðum stalli. Eftir það er þægilegt klifur upp í topp. Þéttboltað (10 boltar) og hentar vel í fyrstu leiðslu.

56. **Írskir dagar 5.5.** Blá leið. Þægileg leið upp smá stall. Krúxið er að vippra sér upp á slabbið en þar stendur maður mjög vel í góðri brekku. Eftir slabbið er létt klifur beint upp eftir boltalínunni. Var boruð og boltuð á Írskum dögum.

57. **Ljótur álfur, 5.10.** Græn leið. Leiðin er gömul og var boltuð af félögum úr Björgunarfélagi Akraness. Leiðin byrjar á slabbi og upp í góða hvíld undir litlu þaki. Áfram yfir þakið á litlum köntum og jafnvæghreyfingum. Endar á þægilegum tókum upp í topp. Sagan segir að leiðin hafi einhvern tíman gengið undir nafninu Gyllinæð. Eins og margar leiðir er þessi léttari ef hún er farin meira til vinstri á stærri tókum og þásniðið framhjá þakinu, þá varla meira en 5.7-5.8.

